



Reglamento

El presente reglamento esta basado en las reglas oficiales publicadas en :
<https://www.theifab.com/es/>

Sólo se detiene en lo específico de cada modalidad, con las modificaciones y formatos propuestos en este documento para los apartados que nuestra organización copa cecaff considere.

Con la finalidad de dinamizar un juego más formativo y adaptado a las necesidades. siguiendo la filosofía e inspirados en “Fútbol a la Medida del niños”.

De forma que, para cualquier circunstancia del juego no prevista en el mismo, se aplicará lo que para tal caso determine el reglamento oficial:
<https://www.theifab.com/es/laws/latest/about-the-laws/>

La primer Copa que adapto el reglamento a la complejidad y dificultad de nuestros fútbol en Mexico.

En el fútbol muchos de los niños juegan por imitación de los adultos y para el niño pequeño es un fútbol demasiado grande.

EL MUNDO ESTA COMPRENDIENDO LA NECESIDAD DE TRATAR A LOS NIÑOS COMO NIÑOS.

La copa CEAFF así lo entiende de esta manera contribuimos a mejorar nuestro futbol infantil, en colaboración de todos ustedes nuestros invitados.

Sean todos ustedes bienvenidos, a la fiesta del futbol infantil en Mexico.



MONTERREY

REGISTRO EQUIPOS Y JUGADORES

SPORTWEY.

En la COPA CECAFF, utilizaremos Sportwey una plataforma digital de gestión de competiciones que optimiza el manejo de la información con eficacia y autenticidad, desechando viejas prácticas como las notas en papel, la credencialización, evitando el uso innecesario de papel.

REGISTRO DE JUGADORES.

Para un mejor control de registros, el registro de equipos y jugadores será en línea. Mediante la plataforma digital de Sportwey sistema donde se valida la información de cada participante, sustituyendo las credenciales físicas.

Para formar parte de la COPA CECAFF es obligatorio completar el registro electrónico de cada jugador(a) y proporcionar los siguientes datos:

- 1.- Fotografía del Jugador(a)
- 2.- Nombre Completo. (Nombres y Apellidos)
- 3.- Fecha de Nacimiento.
- 4.- CURP. (En caso de otra Nacionalidad poner el país de Nacimiento)
- 5.- COMPROBANTE CON FOTOGRAFÍA.

En anexo archivo Aquí debes poner el (Pasaporte o Constancia escolar)

* Dichos documentos (CURP, acta de nacimiento, comprobante e identificación del padre) deberán de presentarse si se requieren por protesta al comité organizador.

Cada equipo nombrará a un responsable quien recibirá los permisos para acceder a la plataforma y el registro de jugadores, entrenadores y delegados.

Así mismo TODOS los jugadores deberán estar dados de alta para poder jugar. Cualquier Jugador(a) que no se encuentre en el sistema, NO podrá participar en los partidos.

REPRESENTANTE DE EQUIPO:

* El representante de cada equipo serán responsables de hacer que su equipo conozca y cumpla el reglamento vigente y serán los conductos oficiales para cualquier tema relacionado con el torneo.



Fútbol 3

JUEGO:

Conformado por dos equipos con 3 jugadores cada uno, jugando con 4 porterías, donde cada equipo defiende y ataca dos porterías simultáneamente. No existe la posición porteros.

CAMPO DE JUEGO:

Se jugará en un espacio de 20-25 x 25-30 metros. Aproximadamente. En cada línea de fondo se colocan dos porterías de dos metros de ancho cada una, formadas por dos postes de 1 metro de altura y separadas entre sí unos 12 metros.

BALÓN:

Balón # 3 Marca CECAFF el cual se proporcionará a todos los equipos debidamente registrados. Cuyo uso es de carácter obligatorio en todos sus partidos.

TIEMPO DE JUEGO:

Se jugarán, durante 30 minutos corridos divididos en 2 periodos 2 tiempos de 14 minutos con 1 descanso corto de 2 minutos.

JUGADORES REGISTRADOS POR EQUIPO:

Máximo 6 Mínimo 3

No se puede jugar con menos de 3 jugadores por equipo.

INICIO Y REANUDACION:

El saque inicial tendrá que ser a dos toques no podrá ser tiro directo a gol.

Saque de Banda Si el balón sale fuera, el jugador reinicia el juego con un pase a un compañero desde el lugar donde salió, con el pie.

SANCIONES:

Tiros libres o directos se reanudan con pase a un compañero

Córner - Penalti No aplica.



MONTERREY
FÚTBOL 5

JUEGO:

Conformado por dos equipos con 4 jugadores más 1 portero cada uno.

CAMPO DE JUEGO:

Se jugará en un espacio de 20-25 x 35-40 metros. Aproximadamente.

BALÓN:

Balón # 3 Marca CECAFF el cual se proporcionara a todos los equipos debidamente registrados. Cuyo uso es de carácter obligatorio en todos sus partidos.

TIEMPO DE JUEGO:

Se jugarán, 2 tiempos de 20 minutos con 1 descanso corto de 3 minutos.

JUGADORES REGISTRADOS POR EQUIPO:

Máximo 12 Mínimo 5 No se puede jugar con menos de 4 jugadores por equipo.

INICIO Y REANUDACION:

El saque inicial tendrá que ser a 3 TRES toques no podrá ser tiro directo a gol.

SANCIONES:

Tiros libres TODOS son directos.

Las barreras se colocarán a 5 metros del balón.

El portero NO puede tomar el balón con las manos si este es pasado con el pie por un compañero

La barrera

no podrá colocarse dentro del área, para distancias menores a 5 metros del área, la misma se colocará sobre la línea que la demarca y el árbitro contará los pasos hacia delante de la barrera ubicando el balón en ese lugar de ejecución.

Penalti -

El punto de penalti se encuentra a 7 metros. de distancia delante de la portería.



Fútbol 7

JUEGO:

Conformado por dos equipos con 6 jugadores más 1 portero cada uno.

CAMPO DE JUEGO:

Se jugará en un espacio de 40-60 x 30-40 metros. Aproximadamente. Lo que permite disponer de hasta 4 campos de Fútbol 7 sobre un campo de fútbol 11 reglamentario.

BALÓN:

Balón # 4 Marca CECAFF y # 5 A partir de la categoría 2011 y mayores. el cual se proporcionara a todos los equipos debidamente registrados. Cuyo uso es de carácter obligatorio en todos sus partidos.

TIEMPO DE JUEGO:

Se jugarán, 2 tiempos de 22 minutos con 1 descanso corto de 3 minutos.

JUGADORES REGISTRADOS POR EQUIPO:

Máximo 16 Mínimo 7

No se puede jugar con menos de 5 jugadores por equipo.

INICIO Y REANUDACION:

El saque inicial tendrá que ser a 3 TRES toques no podrá ser tiro directo a gol.

SANCIONES:

Tiros libres TODOS son directos. Las barreras se colocarán a 7 metros del balón.

El portero NO puede tomar el balón con las manos si este es pasado con el pie por un compañero.

La barrera

no podrá colocarse dentro del área, para distancias menores a 7 metros del área, la misma se colocará sobre la línea que la demarca y el árbitro contará los pasos hacia delante de la barrera ubicando el balón en ese lugar de ejecución.

Penalti -

El punto de penalti se encuentra a 7 metros. de distancia delante de la portería.



Adaptaciones

Sí un equipo conformado totalmente por niñas podrá jugar en categoría varonil 1 años menor. Ejemplo (niñas nacidas en 2009 podrán participar en categoría 2010 varonil)

Niñas en equipos varoniles podran jugar un año mayor ejemplo (niña nacida 2010 podría jugar en categoría 2011 varonil)

Al momento que un equipo este con **diferencia de 5 goles a favor**, el equipo contrario podrá meter a un jugador de la banca para jugar con **8 vs 7, 6 vs 5, 4 vs 3** este jugador deberá de estar registrado en el equipo.

Según el caso de la categoria en turno.

Si el marcador estando **5 goles de diferencia y se recorta a 3 de diferencia, tendrá que salir otra vez un jugador para que sean 7 vs 7, 5 vs 5 3 vs 3 en cancha.**

Si la diferencia se incrementa a 8 goles podrá meter a otro jugador más, para ser 9 vs 7, 7 vs 5 5 vs 3 en cancha.

Cuando en el desarrollo del partido, un equipo, por circunstancia que sea incluidas las expulsiones, que se quedára con 4 jugadores en (Fútbol 7) o con 3 jugadores en (Fútbol 5) sobre el terreno de juego, el árbitro dará por finalizado dicho partido, si va ganando el equipo afectado el resultado quedará como va el partido, si el equipo infractor va ganando el juego será por default con un marcador de 2-0 en contra.

Un jugador sustituido puede volver a entrar en el terreno tantas veces como el entrenador lo considere conveniente.

Las sustituciones deben efectuarse obligatoriamente a la altura de la línea central, previa autorización del árbitro.



Uniformes o indumentaria:

Los equipos participantes deben presentarse debidamente uniformados a todos los partidos. En caso de que los colores de las playeras de los equipos que intervengan en un mismo partido se han semejantes o se presten a confusión, la coordinación proporcionará las casacas y el arbitro mediante un volado o sorteo decidirá qué equipo las utilizará.

Los jugadores deberán usar tenis multitaco, no se permitirá jugadores con tachones o tacos.

Será obligatorio el uso de espinilleras y calcetas como medio de protección durante todo el partido.

No podrán portar los jugadores ningún artículo que a criterio del árbitro sea peligroso (esclavas, relojes, cadenas, etc.)

Se permite el equipamiento protector no peligroso, como por ejemplo protectores de cabeza, máscaras faciales, rodilleras y protectores del brazo fabricados con material blando, ligero y acolchado.

También se permiten gorras para guardametas y gafas deportivas.

Si por alguna otra circunstancia el equipo no porta el uniforme completo camisa, short y calcetas, también se solicitara casacas

NO aplica ganar o perder por default por estas causas del apartado de uniforme o indumentaria.

Sanciones:

El jugador que haya sido expulsado del partido no tendrá derecho de alinear en el siguiente encuentro o si es más grave la falta se turnara el caso al Comité Organizador, se hace el reporte en la cédula de juego y se da aviso en la página del Copa

El equipo que alinee a un jugador castigado o no registrado en la aplicación sportwey perderá automáticamente por default.



Arbitros

El Colegio de Árbitros designado por el Comité Organizador está capacitado para desempeñar su función.

El árbitro será la única autoridad del partido y será el encargado en hacer cumplir las Reglas de Juego y sus decisiones serán inapelables.

Tomará medidas contra los miembros de los equipos que no actúen de forma responsable y podrá expulsar del campo a toda persona que crea perjudicial para el juego. (jugadores, cuerpo tecnico, asistentes y porra acompañante)

La prórroga será de 15 minutos y será solo para el primer juego de la jornada en cada sede. La hora exacta para iniciar y finalizar los partidos se determina por el reloj (cronometro o aplicación de uso) del árbitro.

Los árbitros utilizarán durante los partidos la aplicación **Sportwey** instalada en sus dispositivos móviles.

Previo al inicio del juego, verificarán que los jugadores a participar estén debidamente registrados y habilitados para participar en el encuentro.

Durante el partido registrarán puntualmente cada una de las acciones (Goles, Tarjetas y Sustituciones) que sucedan en la cancha, lo que evitará errores a la hora de documentar las incidencias de un juego y facilitando su labor dentro del campo.

Al final, el árbitro deberá completar el Formulario digital de cédula arbitral.

Una vez completado el proceso dentro del terreno de juego, el árbitro envía desde el teléfono la cédula arbitral, que llega de inmediato a cada uno de los responsables de equipo, así como al Comité Organizador, quien es el encargado de avalar la información.

* **La Cédula Arbitral** realizada en la aplicación será el único documento **OFICIAL** reconocido por la **COPA CECAFF** para efectos de resultados, control estadísticas y sanciones.



Aplicacion movil y pagina web

Descarga la aplicación en tu dispositivo móvil o visita nuestra Web.

La forma mas simple para que tus participantes estén enterados de sus partidos, estadísticas y resultados en tiempo real.

App:  **SPORTWEY**

Sigue a COPA CECAFF en Sportwey: <https://sportwey.app.link/L4ftpsxXgzb>
Busca a tu equipo y síguelo para recibir:

- Notificaciones
- Roles de Juego
- Estadísticas
- Resultados

Estadísticas desde la web

El rol de juegos, las tablas de posiciones, de goleo, los reportes disciplinarios, los informes arbitrales y demás estadísticas que se generen durante la COPA CECAFF podrán ser consultados en el sitio web:

<https://www.copacecaff.com>

Esta Aplicación o pagina web permite que jugadores, entrenadores, familiares y amigos estén conectados con su competencia en tiempo real, pues la estadística se actualiza al instante, además de que garantiza información inmediata, clara y transparente.



Criterios y etapa final

Criterio de puntuación por partido jugado:

Partido ganado en juego o por default = 3 puntos.

Partido empatado = 1 puntos.

Partido perdido en juego = 0 puntos

Criterios de desempate para Calificar: Para desempatar uno o varios Equipos, el orden de desempate es el siguiente:

1. **GOLES EN CONTRA**
2. Diferencia de Goles
3. Goles a favor
4. Fair Play
5. Marcadores Directos
6. Sorteo

FINALES.

Todos los partidos de finales EN CASO DE EMPATE tras el tiempo regular NO se disputarán tiempos extras, sino que la definición será jugándose directamente en tanda de 3 penales por equipo, si al termino de estos continúan empatados se jugaran penales a muerte súbita hasta que se decida el ganador.

Un jugador podrá ser elegible para cobrar un penal si terminó el encuentro dentro de la cancha. Un jugador solo podrá repetir cuando ya lo hayan hecho todos los demás jugadores elegibles.

El portero podrá ser cambiado en la tanda de penales si siempre y cuando haya terminado en el terreno de juego.

Protestas:

Solo el entrenador o responsable de registros del equipo la deberán de realizar por escrito y notificándole al árbitro, en la cédula de juego teniendo hasta el final del partido para realizarla y tendrá que ir acompañada de \$850 pesos teniendo como máximo 1 hora para realizar el pago de lo contrario la protesta no procederá. dicho pago se realiza en el modulo del comité organizador. El importe de la protesta no tendrá devolución.



Finales

FASE FINAL:

Todos los equipos de cada categoría su clasificación se basara en la tabla general de competencia:

Final: Campeón NACIONAL COPA CECAFF

1 Lugar tabla general vs 2 Lugar tabla general

Final de copa CECAFF : Nuevo León

3 Lugar tabla general vs 4 Lugar tabla general

Final de copa CECAFF : Monterrey

5 Lugar tabla general vs 6 Lugar tabla general

Final de copa CECAFF : Capital Industrial

7 Lugar tabla general vs 8 Lugar tabla general

Final de copa CECAFF: Sultana del Norte

9 Lugar tabla general vs 10 Lugar tabla general

Final de copa CECAFF: Norteña

11 Lugar tabla general vs 12 Lugar tabla general

Final de copa CECAF: Regiomontana

13 Lugar tabla general vs 14 Lugar tabla general



Lineamientos de uso de instalaciones deportivas para jugadores, padres de familia , acompañantes y/o porra.

Toda persona, equipo o grupo que use las instalaciones deportivas donde se realice su partidos deberá respetar y seguir los lineamientos que cada institución establece.

- Deberán estar solo en la zona de gradas , para no interferir en el desarrollo de los partidos.
- La porra no podrá ponerse detrás de las porterías.
- Tener un buen comportamiento durante los juegos y prácticas, no utilizar vocabulario inadecuado dentro de todas la instalaciones. (Canchas deportivas, areas comunes, estacionamiento, etc.)
- Solo el entrenador y asistente responsables del equipo podrán dirigirlo, cualquier otra persona deberá ocupar el lugar donde esté la porra.
- En caso de agresión verbal o física al árbitro, papas, jugadores o entrenador del equipo contrario será causa de suspensión del partido y se dará ganado el juego al equipo agredido y el caso se valorará por el comité organizador teniendo como referencia el reporte arbitral.

Respetar las indicaciones de las autoridades, Organizadores, Responsables, Guardias o alguna autoridad de las instalaciones.

Recoger sus pertenencias antes de salir de las instalaciones deportivas, favor de tirar la basura en su lugar.

copa CECAFF no se hace responsable por objetos olvidados o perdidos.

Queda prohibido la introducción de goma de mascar, envases de vidrio, fumar o consumir bebidas alcohólicas dentro de las todas las instalaciones.

La copa CECAFF se deslinda de cualquier responsabilidad en caso de pérdida de algún objeto de valor y accidentes dentro de las instalaciones, a si mismo no se hace responsable por el daño parcial y/o total a los automóviles que ingresen a los estacionamientos.



Situaciones Climatológicas y/o Casos extraordinarios:

Frío, Lluvia y/o Calor:

Debido al cambio climático constante en la zona de Nuevo Leon el Comité Organizador avisará por medio de la página del CECAFF (www.copacecaff.com) si se llega a cancelar algún partido, cancha y/o jornada.

Temperaturas altas: El árbitro decidirá si es conveniente hacer una pausa de 1 minuto para hidratación de los jugadores.

Frío, Lluvia y/o Calor: Mientras no haya aviso por parte del Comité Organizador se tendrá que presentar el equipo a la hora y día señalado, en la cancha de juego el árbitro decidirá si es posible realizar el encuentro.

Si por cualquier causa ajena a nosotros (Nevada, Tormenta, Huracán, Terremoto, Inseguridad) o cualquier escenario posible que no nos permita continuar con el Torneo, se convocará a una reunión extraordinaria para definir la continuidad del mismo.

Cada Equipo participante asume la responsabilidad y deslinda al comité organizador de copa CECAFF de cualquier situación fuera de lo normal antes, durante y después de un partido, por parte de sus jugadores y cuerpo técnico.

Asumiendo los gastos de daños y contingencias si fuese el caso.

Transitorio: Lo no previsto en la presente convocatoria y reglamento de este documento será resuelto por el comité Organizador Copa CECAFF y su decisión será irrevocable.

El presente reglamento fue aprobado por el Comité Organizador de la COPA CECAFF El día 17 de Febrero de 2023 entrando en vigor en esa misma fecha.

COMITÉ ORGANIZADOR
WWW.copaCECAFF.com

Monterrey, Nuevo León. Publicado con sus modificaciones y actualización
el día 24 de marzo del 2023.